

CFL Repaint für den Iveco Crossway V2 von Arne J.

Hier befindet sich das CFL Repaint für den Schnellbus und die normale Version des Iveco Crossway.

Installation:

Im Paket befindet sich jeweils:

- HighRes-Version in 4096x4096
- LowRes-Version in 2048x2048

Die rar-Datei öffnen, gewünschte Auflösung auswählen und in den OMSI 2 Ordner kopieren.

Folgende Änderungen sind für ein reibungsloses Funktionieren des Repaints nötig:

1) Öffnet die **model.cfg** bzw. **model_SB.cfg** im Model-Ordner und ändert:

```
#####
```

Textur-Changes

```
#####
```

[CTC]

Colorscheme

Texture\Repaints

0

[CTCTexture]

wagenkasten

IvecoCrosswayLE.dds

in:

```
#####
```

Textur-Changes

```
#####
```

[CTC]

Colorscheme

Texture\Repaints

0

[CTCTexture]

wagenkasten

IvecoCrosswayLE.dds

[CTCTexture]

Iveco_Seats

Iveco_Seats.dds

[CTCTexture]

Decals

decals.png

[CTCTexture]

Boden

Iveco_Boden.dds

[CTCTexture]

Kennzeichen

Kennzeichen.jpg

2) Da bei diesem Repaint eine Kennzeichentextur mit fester Nummer verwendet wird, wird folgender Setvar-Befehl in der .cti verwendet:

[setvar]

vis_kennzeichen

1

0= veränderbare Kennzeichennummer (Standard)

1= feste Kennzeichennummer

Ohne die Setvar-Befehle wird standardmässig Texttexturkennzeichen eingeblendet.

Damit keine störende Kennzeichennummer angezeigt wird, müssen noch folgende Sachen gemacht werden.

2) Öffnet die **model.cfg** und **model_SB.cfg** im model-Ordner und ändert unter „Kennzeichen“ folgendes:

```
*****  
Kennzeichen  
*****
```

[mesh]

Kennzeichen.o3d

```
[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1
```

```
[mesh]
Kennzeichen_txtf.o3d
```

```
[visible]
vis_kennzeichen
0
```

```
[matl]
D_kennzeichen.bmp
0
```

```
[useTexture]
57
```

```
[matl_alpha]
2
```

```
[matl_texadress_clamp]
```

3) Öffnet im Script-Ordner die **visual-varlist.txt** mit dem Texteditor und fügt **vis_kennzeichen** hinzu.

ChangelogV2: Das Repaint wurde überarbeitet und auf die aktuelle Version 2 des Iveco Crossway angepasst.

Copyright: **Dieses Repaint wurde von mir, knightrider1976, erstellt, darf ohne meine Erlaubnis nicht verändert und nirgendwo anders hochgeladen werden.**

Danke und viel Spass damit.
Eric (knightrider1976)
